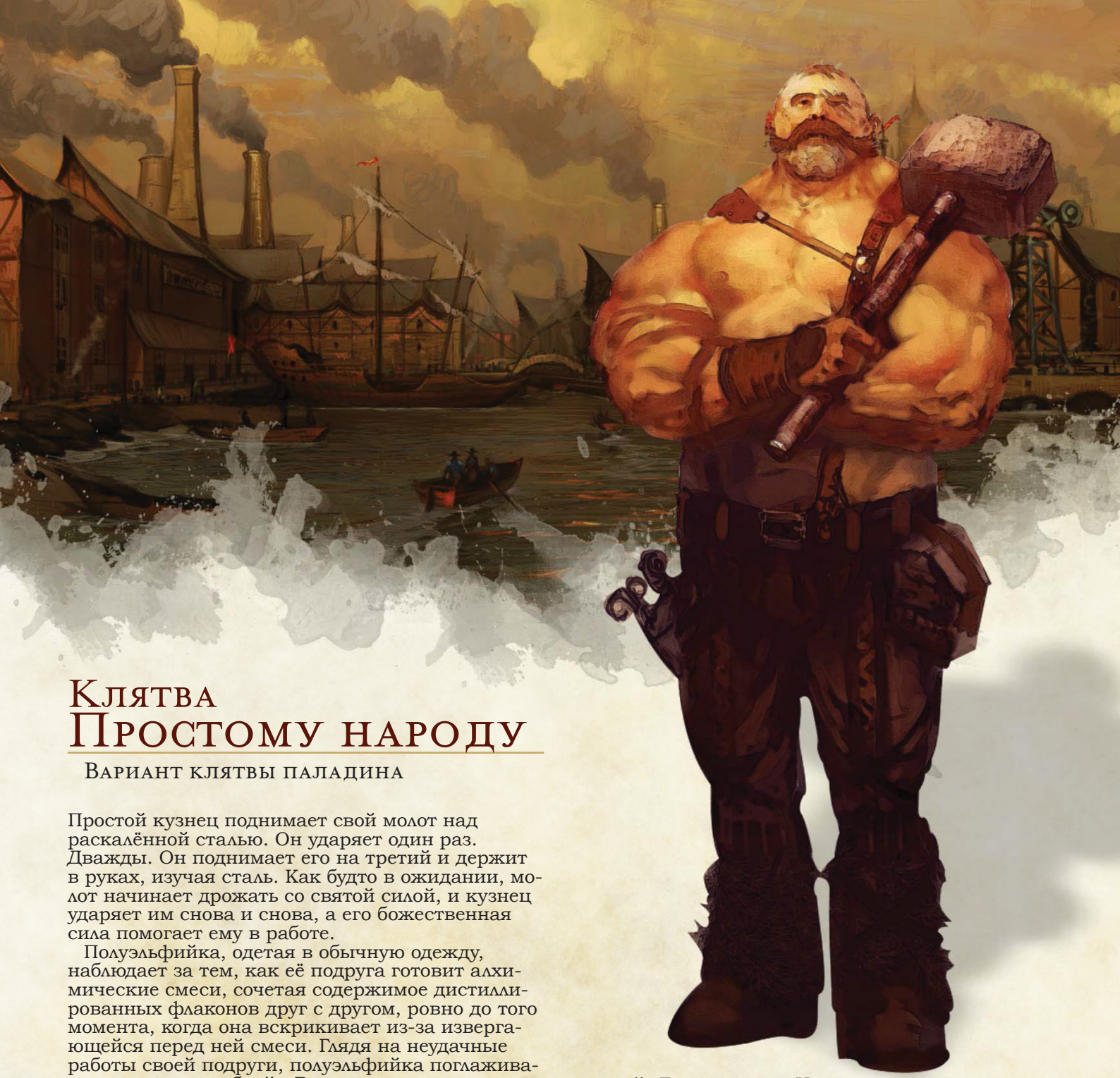

Клятва Простому народу

Вариант клятвы паладина

Простой кузнец поднимает свой молот над раскалённой сталью. Он ударяет один раз. Дважды. Он поднимает его на третий и держит в руках, изучая сталь. Как будто в ожидании, молот начинает дрожать со святой силой, и кузнец ударяет им снова и снова, а его божественная сила помогает ему в работе.

Полуэльфийка, одетая в обычную одежду, наблюдает за тем, как её подруга готовит алхимические смеси, сочетая содержимое дистиллированных флаконов друг с другом, ровно до того момента, когда она вскрикивает из-за извергающейся перед ней смеси. Глядя на неудачные работы своей подруги, полуэльфийка поглаживает ее спину с улыбкой. «Все в порядке, - говорит она, - попробуй еще раз, сестра. Твоя работа очень важна».

Одетый в простую, самодельную кольчугу, драконорождённый взносит свой молот над лордом-помещиком, который поработил свой народ. В этот день тирания заканчивается, а его люди освобождаются.

Клятва Народа рождается из сплоченности, страдания и праведного гнева к тем, кто смеет смотреть свысока на членов низших слоев общества. Когда злобный феодал повышает налоги до небес, обдирая крестьян до ниточки, когда свирепый дракон разоряет село, дабы наполнить свою берлогу сокровищами, когда кровожадный тиран принуждает народ к долговременному служению в армии, дабы те умирали за него в бессмысленных войнах, паладин Народа, ведомый волей тех, кого он оберегает, встанет на защиту простых людей, с пламенем в глазах, громовыми раскатами в голосе и яростью угнетённых за спиной. Для паладина Народа тираны и алчные предприниматели хуже любой нежити или исчадия. Они должны склониться, сломленные силой тех, кем они привыкли повелевать.

Паладины Народа всегда носят доспехи и одежду, которые просты, невзрачны, но хорошо выполняют свое прямое назначение, служа долгие годы верой и правдой своему хозяину.

Догматы Народа

Принципы, которые соблюдает паладин Народа, бесконтрольно варьируются от человека к человеку, но все они несут в себе единый революционный дух — единую идею о том, что перемене, в которой мир должен освободиться от тирании, суждено случиться, но нужно проделать огромную работу бок о бок с каждым обычным мужчиной и женщиной, чтобы воплотить эту коллективную мечту. Паладин Народа, таким образом, разделяет следующие принципы:

Равенство. Все существа неотъемлемо равны, и те, кто отрицают этот факт для своей собственной выгоды, наносят вред простому человеку.

Общество. Борьба бессмысленна, если она совершается в одиночку и не ради общей цели. Встаньте и сразитесь плечом к плечу со своими братьями и сестрами для общего блага.

Уважение. Оказывайте уважение, любовь и доброту тем, кого лишили прав или тем, кто этих прав попросту не имеет. Они твои товарищи и причина, по которой ты сражаешься.

Изменения. Мир должен измениться, если он будет лучше прежнего, и этих изменений не произойдёт, если мы ничего не предпримем. Внесите свой вклад в более правильное будущее.

Труд. Вы выполняете поручения,которые обычному человеку не под силу. Всякий раз,когда вам выпадет шанс, трудитесь так же, как и они,и работайте для того,чтобы облегчить их и без того трудную жизнь.

Заклинания клятвы

Вы получаете заклинания клятвы на указанных уровнях паладина.

Заклинания клятвы простому народу

Уровень паладина	Заклинания
3	*скороход [longstrider], убежище [sanctuary]*
5	*умиротворение [calm emotions], улучшение характеристики [enhance ability]*
9	*контрзаклинание [counterspell], языки [tongues]*
13	*изготовление [fabricate], свобода перемещения [freedom of movement]*
17	*знание легенд [legend lore], каменная стена [wall of stone]*

Божественный канал

Дав эту клятву на 3 уровне, вы получаете два варианта использования Божественного канала.

Единогласие. В качестве действия вы оглашаете послание/проповедь единства громким, гулким голосом, призывая души простых рабочих, которые умерли в угнетении, дабы они смогли прийти на помощь вам или кому-нибудь другому. На ваш выбор, вы можете стать целью действия Помощь (*Книга Игрока*, стр.194) от незримого, неосязаемого источника, помощь равна вашему модификатору Харизмы (минимум 1), или же вы можете наделить любое союзное существо (включая себя) владением одним любым ремесленным инструментом на один час.

Раскулачивание. Те, кто считает, что они выше простых трудяг, всенепременно будут свергнуты и по этой причине должны страшиться мощи крестьянства. В качестве действия, вы можете предъявить обвинение тем, кто попирал права народа, внушая им такой же ужас, какой они вселяли в тех, на кого смотрели свысока. Любая фея, не-хаотичное исчадие или дракон в радиусе 30 футов, которые могут видеть или слышать вас, должны совершить спасбросок Мудрости. Если существо провалит его, то оно обращается в бегство на одну минуту или пока не получит урон. По желанию вашего ДМ-а, люди-аристократы и нежить также могут попасть под действие данного умения, если они достаточно разумны и испытывают антипатию к рабочему классу.

Существо, обращённое в бегство должно тратить свои ходы, чтобы убраться как можно дальше от вас, также оно становится не способно по собственной воле подойти к вам ближе, чем на 30 футов. Так же оно не может совершать реакции. В качестве действия оно может использовать только способность Рывок или пытаться избавиться от эффектов, препятствующих передвижению. Если существу некуда двигаться, то оно может использовать Уклонение.

v1.1

Credits:

Photoshop & design by /u/the_singular_anyone

Visit **Walrock Homebrew** for more!
http://walrock-homebrew.blogspot.com

Art by Emrah Elmasli, Vance Kovacs, and Boris Kustodiev

Thanks to the kind folks of reddit and tumblr, to /u/Smyris for their resource pack, and to /u/skybug12 for their Photoshop guide!

Перевод: DUNGEONS_GUEST, r0ot35, opennotabenoid, Gumeg
Вёрстка: FtZ, для Dungeons_ru

Аура Единства

Начиная с седьмого уровня, если вы или дружественное существо в радиусе 10 футов получаете урон, вы можете разделить полученный урон между всеми согласными на это дружественными существами в этом же радиусе. Дробные числа урона округляются до ближайших целых чисел. Например: если, включая вас, в радиусе действия ауры находятся три дружественных существа и одно из них получает 20 урона, вы можете разделить этот урон между всеми тремя союзниками (если они согласны на это), таким образом чтобы каждый получил по семь урона.

На 18 уровне радиус этой способности увеличивается до 30 футов.

Революционный дух

Начиная с 15-го уровня, вы можете совершать действие Помощь в качестве бонусного действия каждый ваш ход.

Кроме того, у вас есть преимущество на все проверки Харизмы, связанные с взаимодействием с рабочими и простым народом.

Сила народа

На 20-м уровне Вы можете преобразоваться в величественный символ рабочего класса и их революционной борьбы. Используя действие, вы можете получить следующие преимущества в течение 1 минуты, пока вы можете видеть или слышать дружелюбное существо в сознании:

- Вы увеличиваетесь до больших размеров, и ваше снаряжение увеличивается вместе с вами, удваивая досягаемость и скорость передвижения.
- В начале каждого своего хода любое дружеское существо, которое может видеть или слышать вас (включая вас самих), получает количество временных хитов, равное вашему модификатору Харизмы.
- Бонусным действием в свой ход вы можете применить действие «Помощь» на дружественных существ, количество которых равно половине вашего модификатора Харизмы, округленного в большую сторону (минимум 1). Существа должны находиться в пределах 30 футов от вас, и они должны вас видеть или слышать.

После использования этой способности, вы не можете воспользоваться ею вновь, пока не окончите длительный отдых.